

# Mechliste – Readme

Die Mechliste soll als Hilfestellung bei der Mechanalyse und Mechauswahl dienen. Bevor man einen Mech auswählt sollte man aber unbedingt noch mal den Mechbogen anschauen, um zu sehen, wo die Waffensysteme sitzen, wie gut die Munition durch andere Einträge vor kritischen Treffern geschützt ist, etc.

Hier die Legende zur Interpretation der Listeneinträge (obwohl das meiste wohl selbsterklärend sein dürfte):

- RS: gibt an, aus welchem Technical Readout die Maschine stammt.
- S: ein ‚\*‘ vor dem Mechnamen kennzeichnet den Standardmech (3025/3031), alles andere sind Varianten, ein ‚S‘ deutet auf einen ‚Spritzermech‘ hin, der deutlich besser als vergleichbare Standardmechs ist.
- TON: Tonnage
- BV: Battle value
- W/R/J: gibt die Beweglichkeit (Gehen/Rennen/Springen) an.
- AF: Armor factor; Gesamtanzahl der Panzerplatten
- H: Kopfpanzerung
- CT: Center Torso-Panzerung (vorne/hinten)
- TS: Seitentorso-Panzerung (vorne/hinten)
- A: Armpanzerung
- L: Beinpanzerung
- HS: Anzahl der Wärmetauscher
- Weapons: Bewaffnung

Viel Spaß beim stöbern!