

Gefechtsformular der Griffins

Gegner: _____

Allgemeines:

Techlevel: Level 1 Level 2 Level 3
Zeitschiene: 3025/31 3050 3055 3060 _____

Ausgehandelte max. Tonnage: _____ BV: _____ je Seite

Ausgehandelte max. Inieinheiten pro Seite: _____

Varianten ja nein

Anzahl: _____

Fahrzeuge ja nein

Anzahl: _____, 1 Inieinheit \triangleq _____ Fahrzeug(en)

VTOL ja nein

Anzahl: _____, 1 Inieinheit \triangleq _____ VTOL('s)

Infanteriezug ja nein

Anzahl: _____, 1 Inieinheit \triangleq _____ Infanteriezug/züge

Gelände:

Kartenanzahl: _____

Zufallskarten ja nein

Anzahl: _____

Kartenwahl ja nein

Anzahl: _____ je Seite

Karten ausschliesen ja nein

Ausgeschlossene Karten: siehe Blatt 3:

Zusammengesetzte Felder zählen als:

das teurere Gelände

das günstigere Gelände

Aufstellung:

Reinziehen Am Rand

3 Felder vom Rand

Rückzug:

nicht möglich eigener Rand

überall

Iniative:

Gruppen-Ini. Einzel-Ini.

Karteninitiative

Halbe Felder:

nicht betreten durchbewegen

stehenbleiben

Von der Karte gestoßen:

Außer Gefecht

zurück nach _____ Runden

Inieinheiten:

- Einheiten, die nicht in der Lage sind aufzustehen und aus dem Liegen zu feuern, zählen nicht zu den Initiativeinheiten. ja nein
 - Bewusstlose Piloten sind Inieinheiten ja nein
 - Abgeschaltete Mechs sind Inieinheiten ja nein
- Jede Inieinheit ist ein legitimes Ziel.

Szenario:

ja nein

spezielle Siegbedingung ja nein

spezielle Szenarioregeln ja nein

Weitere Regeln bitte am Ende vermerken!

Battletech Karten

Battletech Karten			
Ausgeschlossen	Map Set #2	Ausgeschlossen	Map Set #3
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Scattered Woods	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Desert Mountain #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	City Ruins	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Desert Mountain #2
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Desert Hills	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Desert Sinkhole #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Mountain Lake	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Desert Sinkhole #2
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	River Valley	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Rolling Hills #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Lake Area	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Rolling Hills #2
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Battletech	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	City (Hills / Residential) #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Citytech	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	City (Hills / Residential) #2
Ausgeschlossen	Map Set #4	Ausgeschlossen	Map Set #5
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Heavy Forest #1	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Deep Canyon #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Heavy Forest #2	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Deep Canyon #2
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	City Street Grid / Park #1	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Large Mountain #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	City Street Grid / Park #2	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Large Mountain #2
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Large Lakes #1	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Moonscape #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Large Lakes #2	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Moonscape #2
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	River Delta / Drainage Basin #1	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Open Terrain #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	River Delta / Drainage Basin #2	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Open Terrain #2
Ausgeschlossen	Map Set #6	Ausgeschlossen	Map Set #7
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	City (Downtown)	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Dropport #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	City (Residential)	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Dropport #2
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	City (Skyscraper)	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Archipelago #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	City (Suburbs)	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Archipelago #2
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Wide River	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Military Base #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Woodland	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Military Base #2
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Box Canyon	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Coast #1
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Battleforce 2	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Coast #2
		<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Seaport
Ausgeschlossen	Talassia Map Set		
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	See mit 7 Bergen		
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Straße mit See		
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Berge		
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	2 Seen mit Berg		
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Straße mit Bergen		
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	2 Seen mit 3 Bergen		
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Großer Berg		
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Straße mit Sumpf		
<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	See mit 3 Bergen		