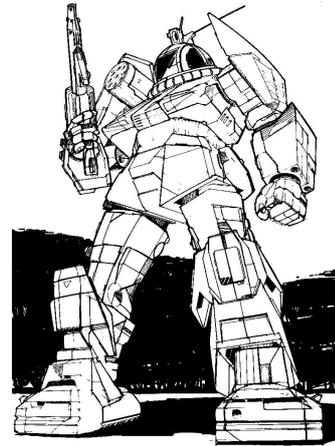


Chapterfight: Griffins – Rasalhaag

... trotz Schädel stieg ich wie jeden Morgen in mein Cockpit und gab dem Greifen die Sporen. Der Koch meinte wir sollten ein paar Smörebröds schießen. Der Gedanke an Kampf ließ mich die Nachwirkungen des Bourbon glatt vergessen. Also positionierte ich mein „Pferd“ hinter dem Hügel, um die Bugs mit heftigen Raketensalven einzudecken. Meine Kameraden taten mir nach, und ich sah das es gut war. Nachdem wir den Dicken zu Boden geschickt hatten, gingen Wir in den Angriff über und zogen dem T-bolt das Fell über die Ohren. Dem Archer brannte ich mit dem Large Sunbeam meine Initialen auf die Brust und zog mich dann auf eine West zurück. Als ich zum Dicken ging, um ihm noch nen Tritt zu verpassen, sah ich das die Kameraden schon abgerückt waren, ohne mir Bescheid zu sagen. Kurz betrachtete ich noch das Schlachtfeld, sah das es gut war und ließ die Rentiertreiber ziehen, um nicht zu spät zum Essen zu kommen. Daheim angekommen...

(Die Überheblichkeit des Mechpiloten, New Avalon Post)



Enforcer

Griffin S
Crusader
Whitworth
Javelin
Grashopper

Griffins
Rasalhaag

Griffin
Awesome
Warhammer
Archer
Thunderbolt



Map1: Mapset 3-Rolling Hills#1
Map2: Mapset 4 City Street Grid#1
Map3: Mapset 3-Desert Mountain#3
Map4: Mapset 5 Open Terrain#2

2	4
3	1

Unsere Taktik war, sich hinter dem Hügel auf Map 3 einzugraben, und über Spotter den Feind mit LRM-Feuer soweit zu beschädigen, um später im Nahkampf leichtes Spiel mit den besseren Nahkämpfern des Gegners zu haben. Nach 3 Runden begannen wir mit dem Bombardement und fügten T-Bolt und Archer Panzerschäden zu. In der 5. Runde ging der Awesome mit einem Gyro-Treffer zu Boden und betätigte sich von nun an als überschwerer Geschützturm. Leider wurde unser Spotter (Javelin) schwer getroffen, besser gesagt halbiert und musste die Stellung verlassen. Der gegnerische Greif schaute in unserer Stellung vorbei und wir dachten, nun könne man den angeschlagenen T-Beutel und den Awesome zerstören und setzten zum Angriff an. Leider zu früh gefreut. Bevor der T-Bolt in der 14. Runde ging flog unser Enforcer 2x hin, und erhielt einen Munitionstreffer, dem Crusader wurde nach vernichtendem Feuer der Kopf weggeschossen und die Javelin ging über den Jordan. Dem Archer Setzten wir gut zu, öffneten die Torsos aber mehr auch nicht. In der 16. Runde ging auch der Withworth nach Walhalla sprach aber noch einen Fluch auf seine Würfel und versetzte dem Gegner auf Ansage einen Engine-Hit. Als nächstes schauten die Gegner mit einem Punkt in des Grashopper`s Bein und trennten es einfach ab. In der 18. Runde stieg auch er aus. Der Greif versuchte noch in einer Verzweiflungsaktion den schon schwer angeschlagenen Awesome mit einem Tritt zu vernichten, kassierte aber viel Schaden und flog auf die Fresse. Nachdem er schon das Hauptziel des Tyr-Regiments durch seine japanischen Kriegsflaggen auf den Schultern war, schoß er dem Warhammer in alter Pistolieromanier einen M-Laser in den Kopf und zog sich zurück.

MICHAEL ARMSTRONG